



Konzeptplan

# ROYAL FAMILY

Jürgen Bossmann  
Heinz Bossmann  
Hildegard Bossmann

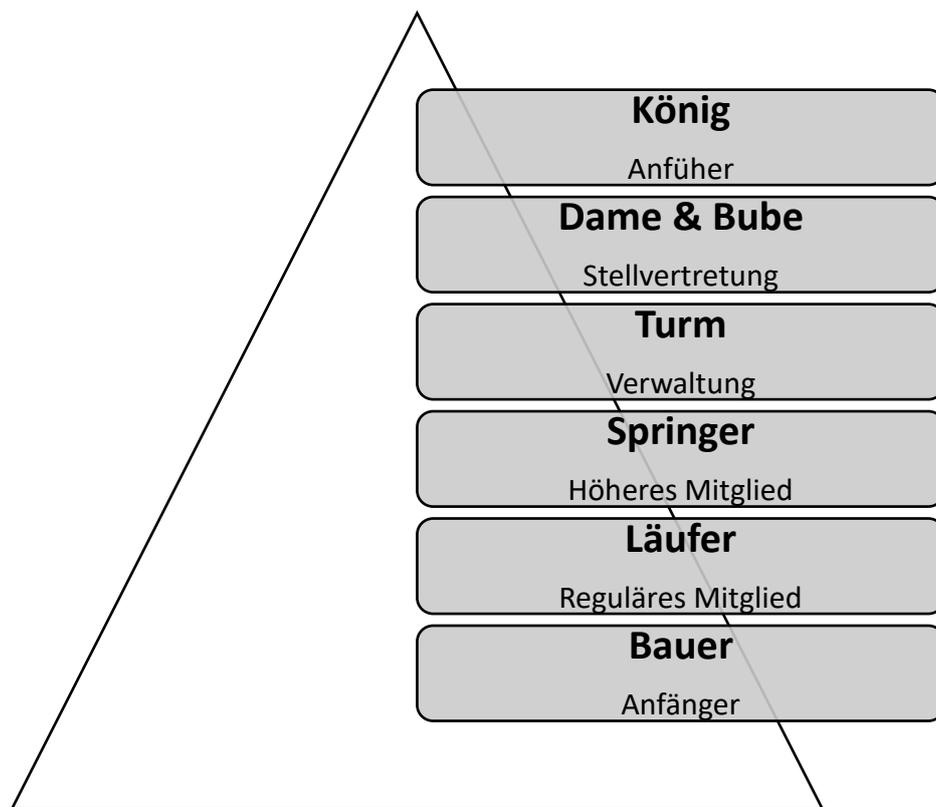
## Inhalt

1. Geschichte .....	2
2. Ränge .....	2
3. SONDERRÄNGE .....	2
4. Geschäfte .....	3
5. Handelspartner .....	3
6. FAMILIEN CODEX .....	3
7. Beitritt .....	4
8. Austritt .....	4
9. Residenz .....	5
10. Fahrzeuge .....	6
11. Kleidung maskulin .....	7
12. Kleidung feminin .....	7
13. Erkennungsfarbe .....	8
14. Nachtclub .....	8
15. Administrative .....	8

## 1. Geschichte

Die Royal Family ist eine ehemalige Geheimorganisation. Nach ihrem schnellen Aufstieg in Los Santos, sind sie zu einer gefürchteten und respektierten Organisation geworden. Durch ihren anfangs legalen Handel mit Rohstoffen haben sie sich schnell ein Machtmonopol im Großhandel aufgebaut. Dadurch bietet sich ihnen die Möglichkeit, ebenfalls mit Illegalen Gütern ihre Operation Reichweite zu vergrößern.

## 2. Ränge



## 3. SONDERRÄNGE

**SCHWERT**  
zuständig für Personenschutz

**KEEPER**  
Angestellter im Nachtclub

## 4. Geschäfte

Die Royal Family ist ein Großlieferant legaler sowie illegaler Güter. Durch den Handel mit Eisen, Stahl, Diamanten, Drogen und anderen Rohstoffen, stellen sie keinen Anspruch auf ein Rohstoffmonopol. Hierdurch sorgen sie durch ein breitgefächertes Portfolio an Gütern für eine stabile Marktlage.

## 5. Handelspartner

Die Royal Family liefert an jeden, der das nötige Kleingeld besitzt. So werden Aufträge von Organisationen bis hin zu Privatpersonen angenommen.

Für den Handel mit der Royal Family benötigt man keine Macht oder Gruppierung, sondern einen tüchtigen Geschäftssinn und das erforderliche Kapital.

Aufgrund dieser Möglichkeiten sichert sich die Royal Family ihre Position im Großhandel.

## 6. FAMILIEN CODEX

### **!Die Familie steht an erster Stelle!**

→ Pflicht RP tritt in folgenden Fällen ein:

Sämtliche Interaktionen mit Staatsdienern von Los Santos [LSDP, ACLS, MEDICS, IAA].

Mit anderen Gangs vor allem bei KG, Geiselnahme und Überfällen ist RP essenziell. Sämtliche feindlichen Handlungen mit anderen Personen in Los Santos sind, ohne ein Mindestmaß an RP, *verboten!* Beispielsweise raubt man nicht einfach eine Gruppierung aus, sondern schafft eine Grundlage für eine RP-Situation, die den Raub rechtfertigt oder den Raub überhaupt RP-technisch zu einer Option macht. Beleidigungen bitte auf ein Mindestmaß beschränken, wir sind keine Hooligans. Die Familien Hierarchie *muss* eingehalten werden, die obersten Häupter haben das Schlusswort. Wir begegnen anderen Gangs mit Respekt.

Das Ausnutzen der eigenen Stellung kann zum Ausschluss führen.

- Auf König Thomas bezogene Sprüche etc. sind verboten!
- Bei Aufträgen farmt JEDER mit, Ausnahmen sind in seltenen Fällen möglich.
- Der Nachtclub ist eine "KONFLIKTFREIE ZONE".
- Wer in die Familie als reguläres Mitglied beitreten will, muss jede Woche einen Mindestbeitrag von 85000\$ in die Organisationskasse zahlen.
- Gelder, die durch Aufträge eingenommen werden, werden nach Arbeit aufgeteilt. Jedoch geht von der reinen Gesamtsumme immer 15% in die Organisations-Kasse.
- Jeder bekommt einen fairen Anteil, angepasst an die aktive Teilhabe am Auftrag.

- Kleine Abweichungen der Organisationskleidung sind nach Absprache möglich, solange eine klare Zugehörigkeit erkennbar ist.
- Übergriffe auf andere Personen/Gangs müssen mit einem Mitglied des Ranges TURM oder höher abgesprochen werden, da diese über Informationen verfügen können, die Übergriffe nicht gestatten.
- Jede Woche wird ein Familien-Treffen angestrebt, welches im D-Funk angekündigt wird. Sollte eine Person keine Zeit haben, wird diese entschuldigt nach Absprache.

## 7. Beitritt

Neue Rekruten müssen ein Auswahlprogramm durchlaufen, das eine Laufzeit von mindestens einer Woche hat.

Danach wird eine Sitzung im Hauptquartier ausgerufen, in welcher diskutiert wird, ob der Beitritt genehmigt bzw. gewünscht wird oder ob das Probemitglied abgelehnt wird.

Für die Vollendung der Aufnahme wird Folgendes als Ritual durchgeführt:

1. Das Tätowieren des Thog-Swords auf der Stirn.
2. Die Kette mit der Artikelnummer 239 in Silber.
3. Das Aushändigen der Kleidung.
4. Das Lackieren der Fahrzeuge zur Farbe Lila.

## 8. Austritt

Wer die Familie verlassen möchte, wird durch eine geheime Technik aller relevanten Informationen der Familie beraubt.

Dies kann aufgehoben werden durch einen ehrenhaften Austritt nach einer Mindestlaufzeit von einem Jahr oder ab dem Rang Turm. Letztendlich bestimmen die Oberhäupter den Austrittsprozess.

Unter Ausnahmen jedoch bei Fällen von Verrat, Regelbruch oder anderen Widrigkeiten wird eine familieninterne Verbrennungszeremonie durchgeführt, wo ihnen alles abgesprochen wird, was sie in der Familie erreicht haben und ihnen sämtliche Erinnerungen zur Zugehörigkeit der Familie und über die Familie beraubt werden.

Das Ritual wird durch einen finalen Gnadenschuss in den Kopf beendet.

## 9. Residenz

Ihre Wohnresidenzen sind in den Vinewood Hills, 496, 498, 499 und 500, in den vier Häusern entlang des Marlowe Place, an der Marlowe Bucht. Die *Hauptresidenz* ist 498, welche auch über eine Garage verfügt.



## 10. Fahrzeuge

Unsere Organisationfahrzeuge sind Folgende:

Dubsta SUV Bauer-Turm (Farbcode #4a203b)



Für Dame, Bube & König

Das Fahrzeug Mercedes CLA45SB (Farbcode #4a203b)



## 11. Kleidung maskulin



## 12. Kleidung feminin



Die Kleidungsordnung wird intern festgelegt und nach Rang vergeben.

## 13. Erkennungsfarbe

Für die leichte Erkennung unserer Organisation ist die Farbe Lila festgesetzt. Ein Großteil der Kleidung *muss* lila sein.

## 14. Nachtclub

Das Hauptquartier ist ein edler Nachtclub mitten in Los Santos. In den Hinterzimmern werden Geschäfte mit hochrangigen Partnern und Kunden abgewickelt. Der Club selbst ist ein edles Etablissement, das für jeden Spieler Anreize bietet.

Als Tarngeschäft wollen wir einen Nachtclub als Tagesgeschäft. Dieser ist bereits fertig gemappt und würde Geld kosten, das wir selbst bezahlen würden und müsste nur noch implementiert werden.

[\[MLO\] Galaxy Nightclub - GTA 5 FiveM \[UPDATE AVAILABLE NOW\]](#)

In diesem würden wir regelmäßige Partys hosten und Themenabende [Techno, Rap, Hardstyle, Schlager]  
Regulär läuft Techno, generell elektronische Musik. Der Club wäre frei zugänglich für alle Spieler / Gangs. Jedoch sollte man hier respektvolles Verhalten und keine KG, etc. anfangen, da wir diesen Ort als Treffpunkt aller Spieler erbauen wollen.  
Hinter den Kulissen des Clubs Werden wir für VIPS. Meetings etc. ansetzen, um unseren Handel zu betreiben.  
Ebenfalls kann der Club von anderen Organisationen oder Gangs für private Partys oder Geschäftstreffen auf Anfrage genutzt werden.  
Durch das Musikpult werden wir Arbeitsplätze als Kellner oder DJ schaffen.

Falls relevant, erstellen wir zusätzlich ein neues Konzeptblatt für den Nachtclub.

## 15. Administrative

Die Leitung der Organisation und die Gründungsmitglieder sind.

- [König] Jürgen Bossmann [Suicide#6134]
- [Bube] Heins Bossmann [Kurtis#0397]
- [Dame] Hildegard Bossmann [Pikaa.lu#9409]

Bei Rückfragen gerne bei mir (*Suicide#6134*) melden. Ich hoffe auf eine zeitlich nahe positive Rückmeldung.